

The background features a grid of light gray squares. From the left side, several colorful rays (green, orange, blue, and gray) converge towards the center. On the right side, a dark green ray extends horizontally. Faint binary code (0s and 1s) is scattered across the background, and a line graph with two lines (one blue, one orange) is visible on the right side.

Chapter 9

Ajax

Asynchronous **J**avaScript and **X**ML

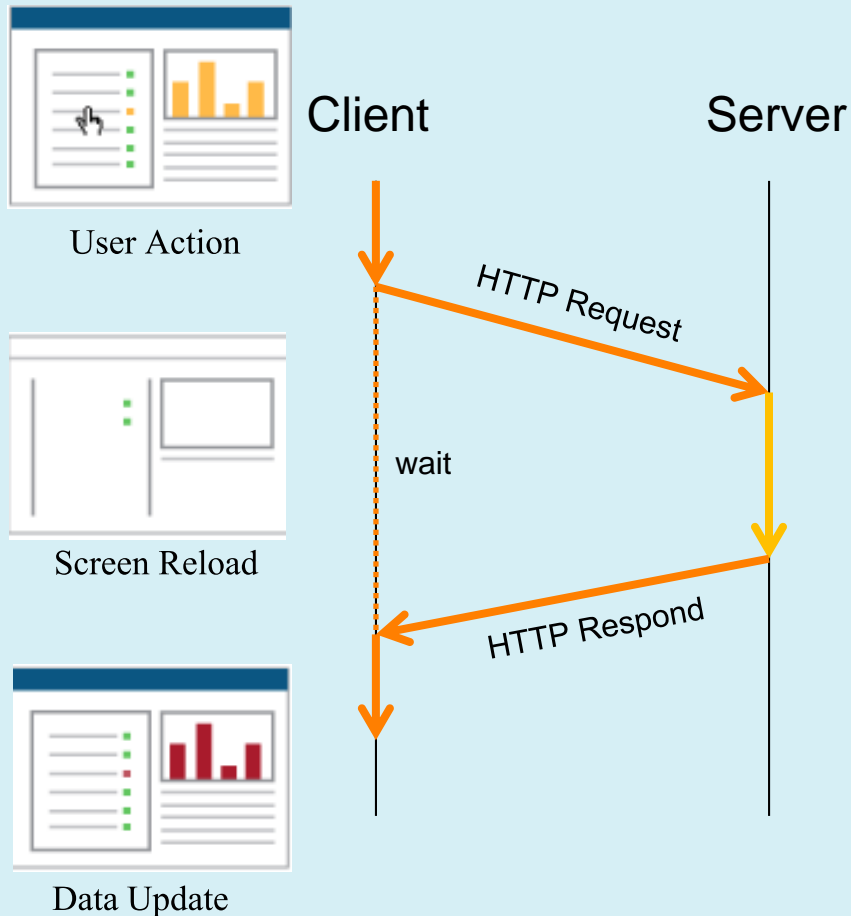
Theerayut Thongkrau

➤ รูปแบบการส่งข้อมูลบนอินเทอร์เน็ต

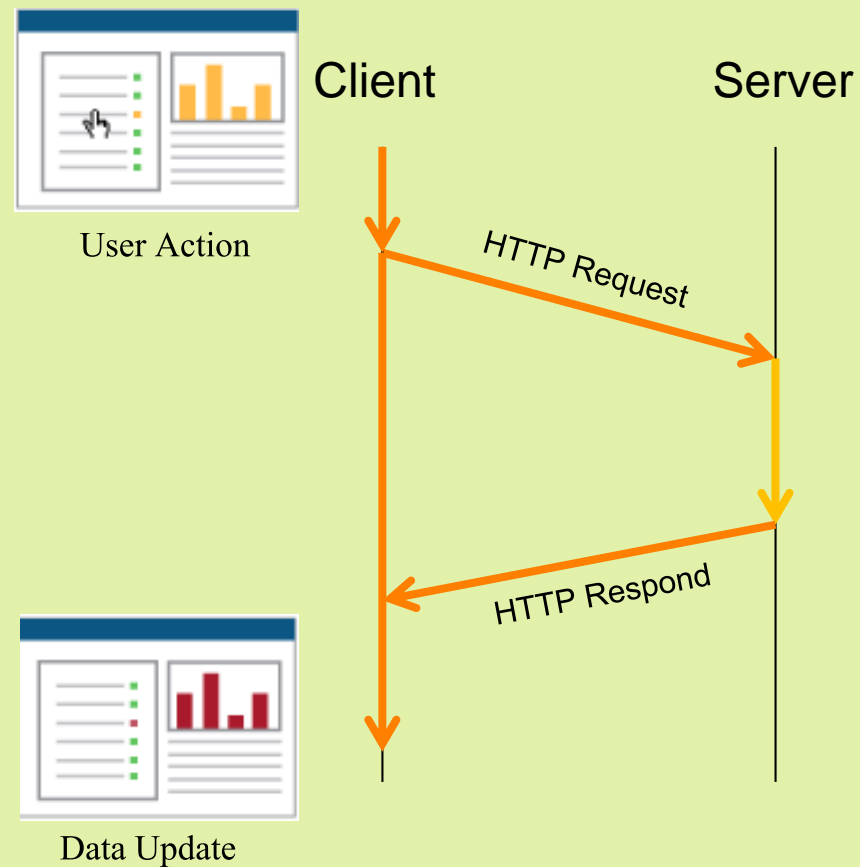
- **แบบ Synchronous** คือ การส่ง request จาก Browser ไปประมวลผลที่ Server โดยต้องรอให้ Server ประมวลผลเสร็จก่อน และส่ง response กลับมายัง Browser จึงจะแสดงผลได้
- **แบบ Asynchronous** คือ การส่ง request จาก Browser ไปประมวลผลที่ Server โดยไม่ต้องรอให้ Server ประมวลผลเสร็จ Browser จะรับข้อมูลเมื่อ Server ทำเสร็จแล้ว

➔ รูปแบบการส่งข้อมูลบนอินเทอร์เน็ต

Synchronous



Asynchronous



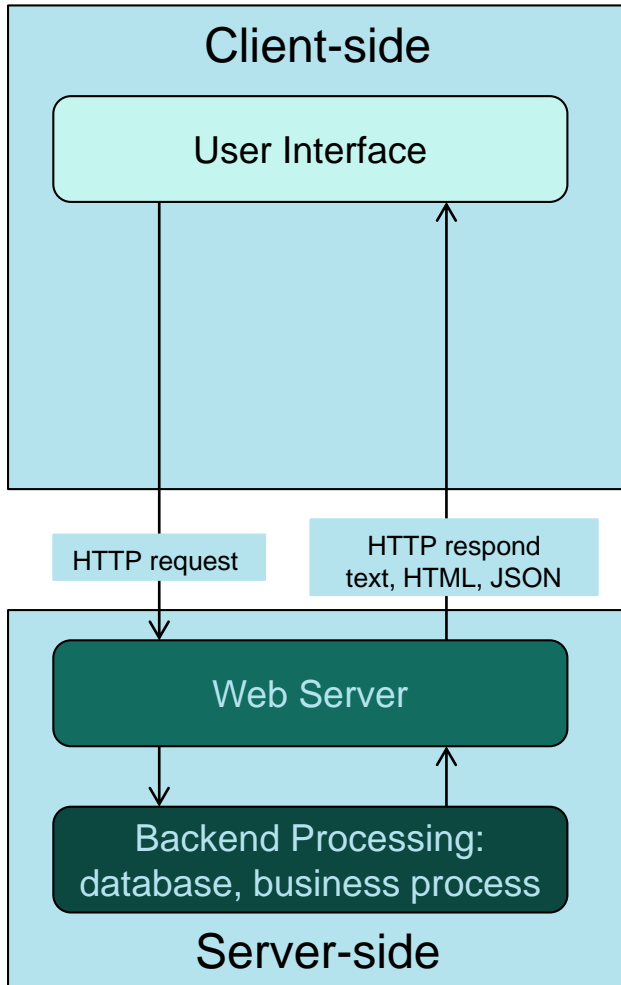
➔ ปัญหาการส่งข้อมูลแบบ Synchronous

- เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงข้อมูลเพียงบางส่วนบนเว็บเพจ จะต้องรี โหลดเว็บเพจใหม่ทั้งหน้า
- การรอนำเว็บเพจตอบกลับจาก Server ไม่สามารถทำงานอย่างอื่นขนานกันไปได้

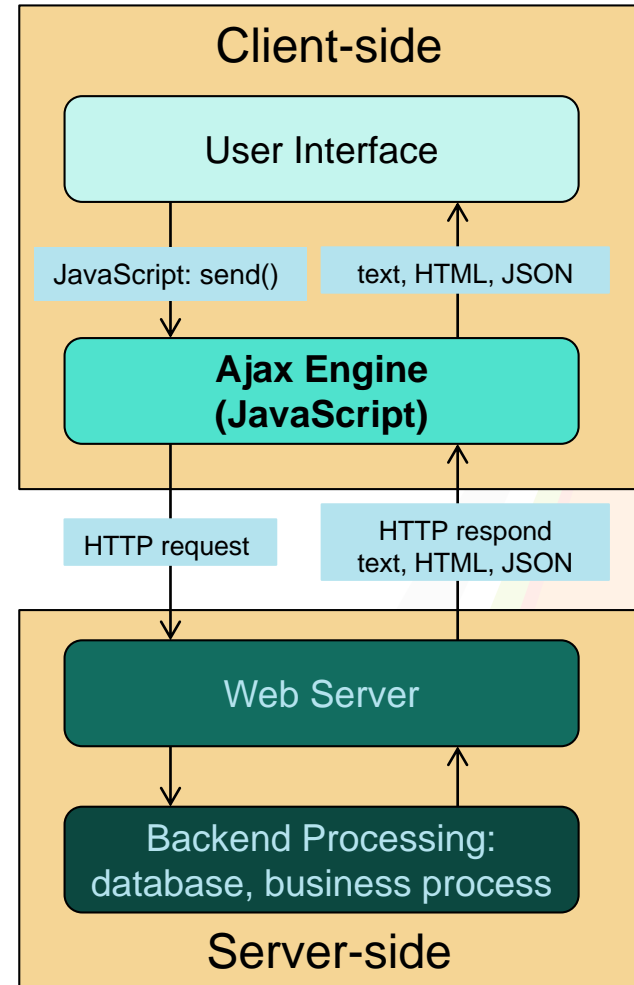
➔ Ajax คืออะไร

- Ajax คือ object มาตรฐานในภาษา JavaScript ที่ใช้ในการรับและส่งข้อมูลกับ Server แบบ Asynchronous
- Ajax รองรับข้อมูลหลากหลายรูปแบบ
 - JSON
 - XML
 - HTML
 - Plain Text

➔ สถาปัตยกรรมเว็บที่ไม่ใช้ และใช้ Ajax



เว็บที่ไม่ใช้ Ajax



เว็บที่ใช้ Ajax

➔ XMLHttpRequest

- XMLHttpRequest คือ object สำหรับใช้ส่งคำร้อง (request) และรับผลตอบกลับ (response) ระหว่าง Browser กับ Server

ชื่อ property	คำอธิบาย
onreadystatechange	ใช้กำหนดชื่อฟังก์ชันที่จะให้ทำงาน เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงสถานะ (ค่าใน readyState เปลี่ยนแปลง)
readyState	ค่าบอกลำดับการทำงานของ การส่ง request และรับ response
status	รหัสการตอบกลับจาก Server (HTTP response)
responseText	ข้อมูลที่ Server ส่งกลับมายัง Browser (ข้อความที่ถูก echo ใน PHP)

```
<html><head><meta charset="utf-8">
```

```
<script>
```

```
var httpRequest;
```

```
function send() {
```

```
  httpRequest = new XMLHttpRequest();
```

```
  httpRequest.onreadystatechange = showResult;
```

```
  var a = document.getElementById("a").value;
```

```
  var b = document.getElementById("b").value;
```

```
  var url= "add.php?a=" + a + "&b=" + b;
```

```
  httpRequest.open("GET", url);
```

```
  httpRequest.send();
```

```
}
```

```
function showResult() {
```

```
  if (httpRequest.readyState == 4 && httpRequest.status == 200) {
```

```
    document.getElementById("result").innerHTML = httpRequest.responseText;
```

```
  }
```

```
}
```

```
</script></head>
```

```
<body>
```

```
  a = <input type="text" id="a"><br>
```

```
  b = <input type="text" id="b" onkeyup="send()"><br>
```

```
  <span id="result"></span>
```

```
</body></html>
```

ดึงผลลัพธ์จาก Server

เมื่อมีการกรอกตัวเลขที่ช่องนี้
จะเรียกฟังก์ชัน send()

กำหนดจุดที่จะให้
แสดงผลลัพธ์

readyState

4

```
<?php
```

```
$a = $_GET["a"];
```

```
$b = $_GET["b"];
```

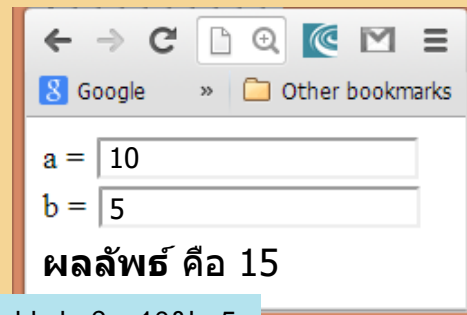
```
echo "<b>ผลลัพธ์</b> คือ ";
```

```
echo $a + $b;
```

```
?>
```

add.php

Client-side



add.php?a=10&b=5

showResult()

Ajax Engine

ผลลัพธ์ คือ 15

add.php

Web Server

Server-side

➔ การตรวจสอบสถานะของ request

ค่าบอกลำดับการทำงานของการส่ง request และรับ response จะถูกเก็บใน property ชื่อ readyState มี 4 ค่า ได้แก่

- 0 – การร้องขอยังไม่ถูกกำหนดขึ้น
- 1 – การร้องขอได้ถูกกำหนดขึ้นแล้ว
- 2 – การร้องขอได้ถูกส่งไป
- 3 – การร้องขอกำลังทำงานอยู่
- 4 – การร้องขอได้เสร็จสิ้นการทำงานแล้ว

➔ รหัสการตอบกลับจาก Server

รหัสการตอบกลับจาก Server (HTTP response) จะถูกเก็บใน property ชื่อ status ซึ่งเป็นรหัสมาตรฐานของ HTTP

Code	ความหมาย	คำอธิบาย
200	OK	คำร้องที่ต้องการถูกพบบน Server
401	Unauthorized	คำร้องที่ต้องการ ไม่มีสิทธิ์ในการเข้าถึง
403	Forbidden	คำร้องที่ต้องการเป็นส่วนที่หวงห้ามในการเข้าถึง
404	Not Found	คำร้องที่ต้องการ ไม่พบบน Server
500	Internal Server Error	Server มีข้อผิดพลาด
503	Service Unavailable	Server ไม่สามารถจัดการกับคำร้องได้

➤ ฟังก์ชันของ XMLHttpRequest

ชื่อฟังก์ชัน	คำอธิบาย
open(method, url, [isAsynchronous])	เปิดการติดต่อกับ Web Server - method คือ การติดต่อแบบ GET หรือ POST - url คือ ไฟล์ PHP ที่ใช้รับและส่งข้อมูล - isAsynchronous มีค่า default เป็น true
send(content)	ส่งการร้องขอไปยัง Server
abort()	ยกเลิกการร้องขอ
getAllResponseHeader()	รับค่าส่วนหัวที่ร้องขอทั้งหมดในรูปแบบ key/value
getResponseHeader(header)	รับค่าส่วนหัวที่ร้องขอตามที่ระบุ
setRequestHeader(header, value)	กำหนดประเภทของข้อมูลที่จะมีการส่งหรือรับ

➔ ขั้นตอนการสร้างเว็บที่มีการใช้ Ajax

1. สร้างส่วนที่เป็น โค้ด html

- กำหนด event ให้กับแท็กที่จะกระตุ้นให้เริ่มส่งข้อมูลแบบ asynchronous
- กำหนดจุดแสดงผลเมื่อได้รับการตอบกลับ

2. สร้างส่วนที่เป็น โค้ด JavaScript

- เขียนฟังก์ชันสำหรับการส่งข้อมูล
- เขียนฟังก์ชันสำหรับการรับข้อมูล

3. สร้างส่วนที่เป็น โค้ด PHP บน Server ซึ่งทำหน้าที่คอยรับและส่งข้อมูล

➔ กิจกรรม

- จงเขียนเว็บในการคำนวณยอดขายผลไม้ โดยแบ่งการทำงานออกเป็นสองฝั่ง ได้แก่ ฝั่งเซิร์ฟเวอร์ ทำหน้าที่คำนวณยอดรวม ซึ่งเขียนด้วยภาษา PHP ส่วนฝั่งไคลเอนต์เขียนด้วยภาษา HTML และ JavaScript+Ajax ทำหน้าที่รับค่าจำนวนผลไม้แต่ละชนิดขายได้ส่งไปยังเซิร์ฟเวอร์ และนำผลลัพธ์มาแสดงผลโดยไม่มีกรรริโหลดหน้าเว็บใหม่

บันทึกการขาย

มะม่วง กก.ละ 30 บาท ขายได้ กก.

ส้ม กก.ละ 70 บาท ขายได้ กก.

กล้วย หวีละ 30 บาท ขายได้ หวี

ยอดขาย 350 บาท

➔ การตรวจสอบชื่อผู้ใช้ด้วย Ajax

- การลงทะเบียนที่มีการกรอกชื่อผู้ใช้ จะถูกตรวจสอบว่า username ซ้ำกันเมื่อมีการคลิกปุ่มส่งข้อมูลแล้ว แต่การใช้ Ajax จะช่วยตรวจสอบหลังจากที่กรอก username เสร็จได้แล้ว โดยไม่ต้องรอพิมพ์ให้ครบ

Please register:

Username: X

First Name:

Last Name:

Email:

➔ ฟอรั่ม HTML

เมื่อผู้ใช้กรอก username เสร็จ
และไปยังช่องถัดไป ฟังก์ชัน
checkUsername จะถูกทำงาน

```
<form>  
  <h1>Please register:</h1>  
  Username:<input id="username" type="text" onblur="checkUsername()"><br>  
  First Name:<input type="text" name="firstname"><br>  
  LastName:<input type="text" name="lastname"><br>  
  Email:<input type="text" name="email"><br>  
  <input type="submit" value="Register">  
</form>
```



ฟังก์ชันส่งและรับข้อมูล

```
<script>
```

```
var xmlhttp;
```

```
function checkUsername() {
```

```
document.getElementById("username").className = "thinking";
```

← แสดงภาพตรงช่อง username ว่ากำลังตรวจสอบ

```
xmlhttp = new XMLHttpRequest();
```

```
xmlhttp.onreadystatechange = showUsernameStatus;
```

← กำหนดฟังก์ชันที่ต้องการให้ทำงาน เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงสถานะ

```
var username = document.getElementById("username").value;
```

← ดึงค่า username จากฟอร์ม

```
var url = "checkName.php?username=" + username;
```

← กำหนดตำแหน่งสคริปต์ php ที่จะให้รับข้อมูล

```
xmlhttp.open("GET", url);
```

```
xmlhttp.send();
```

← พร้อมกับแนบชื่อผู้ใช้ไปด้วย

```
}
```

```
function showUsernameStatus() {
```

```
if (xmlhttp.readyState == 4 && xmlhttp.status == 200) {
```

```
if (xmlhttp.responseText == "okay") {
```

← ถ้าค่าที่ตอบกลับเป็นคำว่า okay จะกำหนด

```
document.getElementById("username").className = "approved";
```

คลาสให้ textfield ชื่อ approved

```
} else {
```

```
document.getElementById("username").className = "denied";
```

```
document.getElementById("username").focus();
```

```
document.getElementById("username").select();
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
</script>
```


➔ CSS สำหรับแสดงสถานะ

○ `.thinking {`
 `background: white url("img/checking.gif") no-repeat;`
 `background-position: 150px 1px;`
`}`

✓ `.approved {`
 `background: white url("img/true.gif") no-repeat;`
 `background-position: 150px 1px;`
`}`

✗ `.denied {`
 `background: #FF8282 url("img/false.gif") no-repeat;`
 `background-position: 150px 1px;`
`}`

➔ PHP ที่คอยรับและส่งข้อมูล

checkName.php

```
<?php
```

```
$takenUsernames = array("bill", "ted");
```

← จ้างลอง username ที่มีอยู่แล้ว

```
sleep(1);
```

← ให้หยุดรอ 1 วินาที เพื่อจ้างลองว่ามีการตรวจสอบอยู่

```
if (!in_array( $_GET["username"], $takenUsernames ) ) {
```

← ถ้ามี username ในอาร์เรย์

```
    echo "okay";
```

← ส่งคำว่า okay

```
    } else {
```

กลับใจ

```
        echo "denied";
```

```
}
```

```
?>
```