

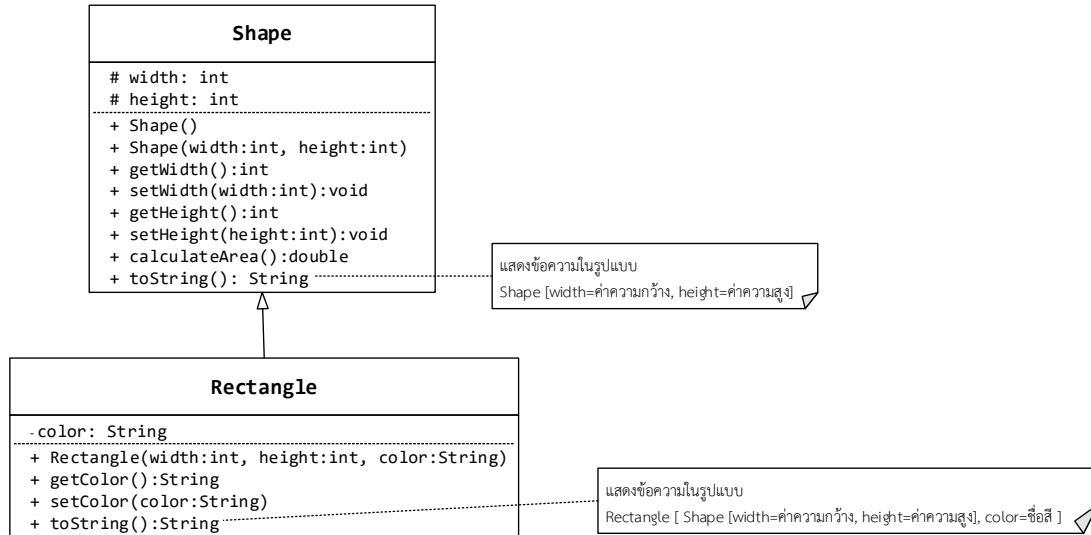
ปฏิบัติการที่ 4

Inheritance

ชื่อ-สกุล รหัสนักศึกษา

Section 1

ข้อ 1. สร้างคลาส ที่มี attribute และ method ดังแผนภาพที่ให้มา



คลาส Shape

- มี 2 attributes ได้แก่ width (ความกว้าง), height (ความสูง)
- มี methods ดังนี้
 - เมธอด Constructor Shape () ใช้กำหนดค่าเริ่มต้นความกว้างและความสูง โดยกำหนดให้เป็น 0
 - เมธอด Constructor Shape(width:int, height:int) ใช้กำหนดค่าความกว้างและความสูงเริ่มต้นตามที่กำหนด
 - เมธอดอ่านค่า (getter method) และเมธอดกำหนดค่า (setter method)
 - เมธอดคำนวณพื้นที่ calculateArea ()
 - เมธอด toString () สำหรับแสดงค่าใน object

คลาส Rectangle ที่สืบทอดจากคลาส Shape

- มี 1 attributes ได้แก่ color (สี)
- มี methods ดังนี้
 - เมธอด Constructor Rectangle(width:int, height:int, color:String) ใช้กำหนดค่าความกว้าง ความสูง และสีตามที่กำหนด
 - เมธอดอ่านค่า (getter method) และเมธอดกำหนดค่า (setter method)
 - เมธอด toString () สำหรับแสดงค่าใน object

ข้อ 2. สร้างคลาสทดสอบ ที่แสดงการสร้าง object จาก class ที่สร้างในข้อ 1 โดยสร้าง object จากคลาสแม่ และคลาสลูก และแสดงการเรียกใช้เมธอดต่างๆ

ผลการปฏิบัติ

ข้อที่	1	2
ผู้ตรวจ		

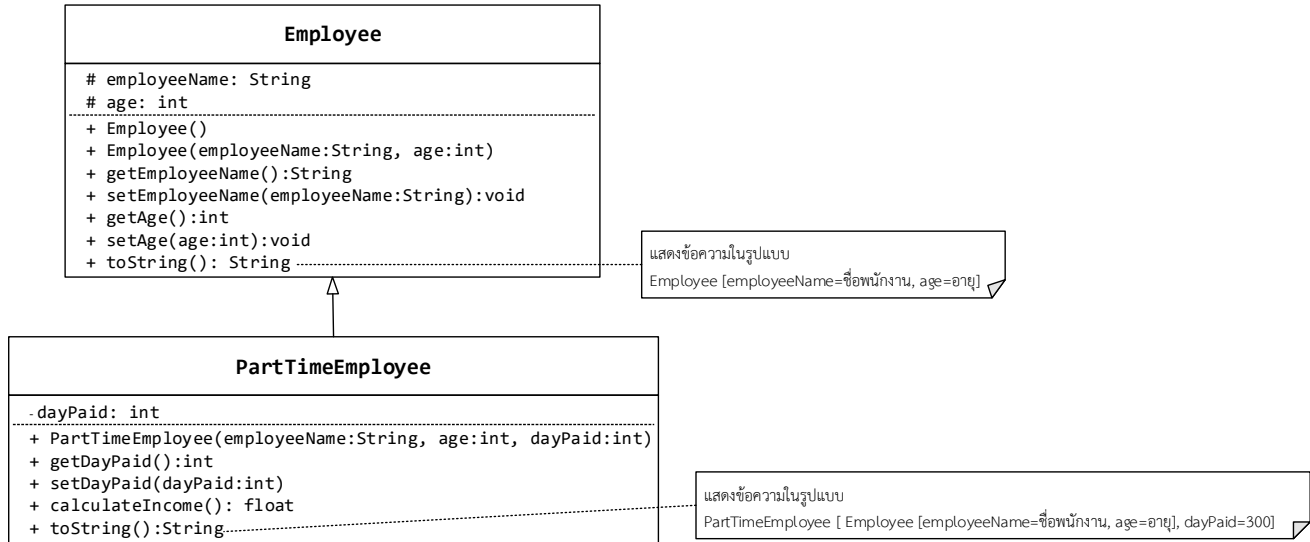
ปฏิบัติการที่ 4

Inheritance

ชื่อ-สกุล รหัสนักศึกษา

Section 2

ข้อ 1. สร้างคลาส ที่มี attribute และ method ดังแผนภาพที่ให้มา



คลาส Employee

- 1) มี 2 attributes ได้แก่ employeeName (ชื่อพนักงาน), age (อายุ)
- 2) มี methods ดังนี้
 - เมธอด Constructor Employee() ใช้กำหนดค่าเริ่มต้น ชื่อพนักงานเป็นค่าว่าง และอายุให้เป็น 0
 - เมธอด Constructor Employee(employeeName:String, age:int) ใช้กำหนดชื่อพนักงานและอายุตามที่กำหนด
 - เมธอดอ่านค่า (getter method) และเมธอดกำหนดค่า (setter method)
 - เมธอด toString() สำหรับแสดงค่าใน object

คลาส PartTimeEmployee ที่สืบทอดจากคลาส Employee

- 1) มี 1 attributes ได้แก่ dayPaid (ค่าแรงต่อวัน)
- 2) มี methods ดังนี้
 - เมธอด Constructor PartTimeEmployee(employeeName:String, age:int, dayPaid:int) ใช้กำหนดชื่อพนักงาน อายุ และค่าแรงต่อวัน
 - เมธอดอ่านค่า (getter method) และเมธอดกำหนดค่า (setter method)
 - เมธอด calculateIncome() ใช้คำนวณค่าแรงหากใช้เวลาทำงานครบ 1 เดือน
 - เมธอด toString() สำหรับแสดงค่าใน object

ข้อ 2. สร้างคลาสทดสอบ ที่แสดงการสร้าง object จาก class ที่สร้างในข้อ 1 โดยสร้าง object จากคลาสแม่ และคลาสลูก และแสดงการเรียกใช้เมธอดต่างๆ

ผลการปฏิบัติ

ข้อที่	1	2
ผู้ตรวจ		

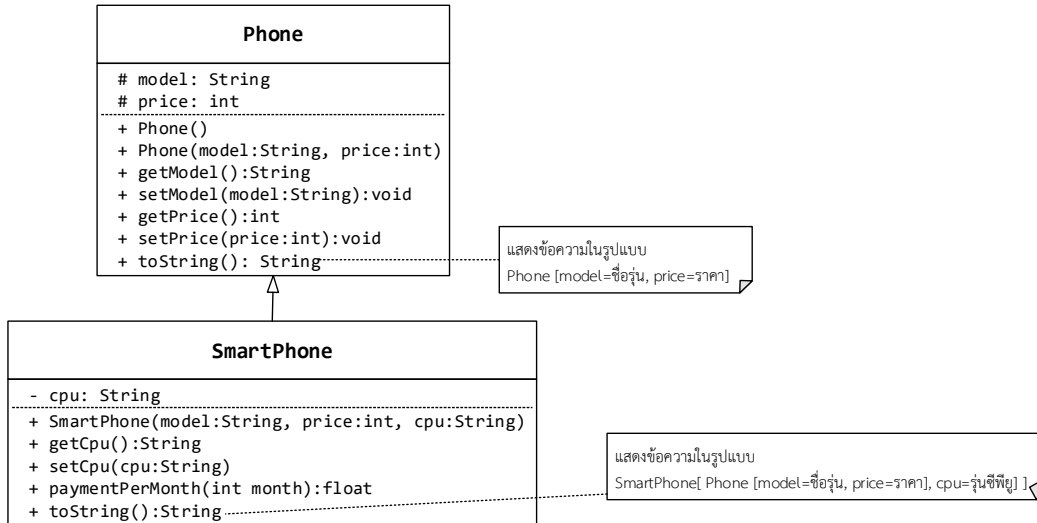
ปฏิบัติการที่ 4

Inheritance

ชื่อ-สกุล รหัสนักศึกษา

Section 3

ข้อ 1. สร้างคลาส ที่มี attribute และ method ดังแผนภาพที่ให้มา



คลาส Phone

- มี 2 attributes ได้แก่ model (ชื่อรุ่น), price (ราคา)
- มี methods ดังนี้
 - เมธอด Constructor Phone() ใช้กำหนดค่าเริ่มต้น ชื่อรุ่นเป็นค่าว่าง และราคาให้เป็น 0
 - เมธอด Constructor Phone(model:String, price:int) ใช้กำหนดชื่อรุ่นและราคาตามที่กำหนด
 - เมธอดอ่านค่า (getter method) และเมธอดกำหนดค่า (setter method)
 - เมธอด toString() สำหรับแสดงค่าใน object

คลาส SmartPhone ที่สืบทอดจากคลาส Phone

- มี 1 attributes ได้แก่ cpu (ชื่อรุ่นซีพียู)
- มี methods ดังนี้
 - เมธอด Constructor SmartPhone(model:String, price:int, cpu:String) ใช้กำหนดชื่อรุ่นโทรศัพท์ ราคา และรุ่นซีพียู
 - เมธอดอ่านค่า (getter method) และเมธอดกำหนดค่า (setter method)
 - เมธอด paymentPerMonth(int month) ใช้คำนวณเงิน หากต้องการแบ่งจ่ายตามจำนวนเดือนที่กำหนด
 - เมธอด toString() สำหรับแสดงค่าใน object

ข้อ 2. สร้างคลาสทดสอบ ที่แสดงการสร้าง object จาก class ที่สร้างในข้อ 1 โดยสร้าง object จากคลาสแม่ และคลาสลูก และแสดงการเรียกใช้เมธอดต่างๆ

ผลการปฏิบัติ

ข้อที่	1	2
ผู้ตรวจ		