



Assignment#8

ข้อ 1. จงเขียนฟังก์ชันหาพื้นที่ 3 ฟังก์ชัน ได้แก่ พื้นที่สามเหลี่ยม พื้นที่สี่เหลี่ยม และพื้นที่วงกลม โดยฟังก์ชัน main จะแสดงเมนูให้ผู้ใช้เลือกว่าต้องการคำนวณหาพื้นที่ใด หลังจากที่ใช้เลือกฟังก์ชันที่สร้างขึ้นจะถูกเรียกให้ทำงาน เมื่อทำงานเสร็จจะส่งค่าพื้นที่กลับมาแสดงผลลัพธ์ทางหน้าจอที่ฟังก์ชัน main (กำหนดให้ค่า $\pi = 3.14$)

```
Please your choice
>> Select 1 : To calculate square area
>> Select 2 : To calculate triangle area
>> Select 3 : To calculate circle area

Enter choice : 3 ↵

Enter radius : 12 ↵

=====
Area = 452.57
```

ตัวอย่างการทำงาน

Test case

Input	Output
Enter choice : 1 Enter length : 9 Enter width : 5	Area = 45.00
Enter choice : 2 Enter length : 7 Enter high : 3	Area = 10.50
Enter choice : 3 Enter radius : 9	Area = 254.57
Enter choice : 4	Area = 0.00



Assignment#8

ข้อ 2. จงเขียนฟังก์ชันในการแปลงเลขฐาน 10 ให้เป็นตัวเลขฐาน 16

```
Enter Decimal number from 0 to 255 : 255 ↵
```

```
FF
```

ตัวอย่างการทำงาน

Test case

Input	Output
90	5A
100	64
255	FF



โจทย์ฝึกประสบการณ์ (ไม่ต้องส่ง)

จงเขียนโปรแกรมตรวจสอบค่าตัวเลขที่รับจากผู้ใช้ ว่าเป็นค่าที่อยู่ในรูปสามเหลี่ยมแบบสมมาตรหรือไม่ โดยสร้างฟังก์ชันในการตรวจสอบ ซึ่งมีรูปแบบฟังก์ชัน คือ `int isTriangular(int n) { ... }` หากเป็นค่าที่อยู่ในรูปสามเหลี่ยมสมมาตรฟังก์ชันจะส่งค่า 1 กลับ หากไม่ใช่จะส่งค่า 0 กลับ แล้วแสดงผลดังตัวอย่าง

```
Triangular (type 0 to stop): 15
```

```
15 is triangular
```

ตัวอย่างการทำงาน

Test case

Input	Output
36	36 is triangular
56	56 is not triangular
406	406 is triangular

